* Кнопка "Создать новый" очищает виджеты, отображающие название файла и его содержимое.
* Кнопка "Сохранить файл" создает файл с указанным названием и записывает в него содержимое текстового поля. В случае, если такой файл уже существует, его содержимое перезаписывается на новое. Если название файла не указано, создавать файл не нужно.
* Кнопка "Открыть файл" проверяет, что указанный файл существует, и выводит его содержимое в текстовое поле, в противном случае ничего не происходит.

Класс, реализующий окно приложения, назовите Notebook.  
Кнопки назовите new\_button, save\_button и open\_button.  
Поле ввода названия файла назовите filename\_edit, при этом используйте QLineEdit.  
Поле ввода текста назовите text\_edit, при этом используйте QPlainTextEdit.